

## TFG-CUS-1.0.0-Gestionar Proyecto

<b>Proyecto:</b>	TFG	<b>Jira:</b>	TFG	<b>Visión:</b>	VIS-04
<b>Subsistema:</b>				<b>Versión:</b>	1.0.0
<b>Autor:</b>	Jorge Menchón Albaladejo			<b>Fecha:</b>	02/12/2014
<b>Validado por:</b>				<b>Fecha:</b>	

### Control de cambios

<b>Versión</b>	<b>Fecha</b>	<b>Autor</b>	<b>Identificación de los cambios</b>
1.0.0	02/12/2014	JMA	Versión inicial

### 1.1.- Breve descripción

Un jefe de proyecto podrá realizar operaciones de creación, edición, eliminación y búsqueda de proyectos.

### 1.2.- Actores

Jefe de Proyecto.

### 2.- Pre-condiciones

- El Jefe de Proyecto está autenticado en el Sistema.
- El proyecto sobre el que se quiere hacer la edición/eliminación debe estar creado.

### 3.- Flujo de eventos

#### 3.1.- Flujo básico

1. El jefe de proyecto accede a la sección "Proyectos".
2. El jefe de proyecto selecciona la opción de proyecto.
3. El Sistema muestra al jefe de proyecto los datos que tiene que introducir.
4. El jefe de proyecto inserta los datos referentes a: nombre, descripción y clave.
5. El jefe de proyecto selecciona la opción de aplicar un catálogo existente al proyecto.
6. El jefe de proyecto busca los catálogos existentes en la aplicación.
7. El jefe de proyecto selecciona el catálogo a aplicar en el proyectos.
8. El Sistema muestra al jefe de proyecto un resumen de los datos introducidos
9. El jefe de proyecto selecciona la opción de guardar los datos insertados.
10. El Sistema notifica al jefe de proyecto del correcto guardado del proyecto.

#### 3.2.- Flujo alternativo

- 2.a. El jefe de proyecto selecciona la opción de buscar proyectos.
  - 2.a.1. El jefe de proyecto inserta los siguientes datos para realizar la búsqueda: nombre, descripción, clave y catálogo aplicado.
  - 2.a.2. El Sistema muestra al jefe de proyecto el resultado de la búsqueda.
  - 2.a.3. El jefe de proyecto selecciona uno de los proyectos.

2.a.4. El jefe de proyecto selecciona la opción de editar proyecto.

2.a.5. Continúa por el paso 3.

2.a.4.a El jefe de proyecto selecciona la opción de eliminar proyecto.

2.a.4.a.1 El Sistema elimina el proyecto.

2.a.4.a.2 Fin del caso de uso.

5.a. El jefe de proyecto no selecciona la opción de aplicar un catálogo existente al proyecto.

5.a.1. Continúa por el paso 8.

#### 4.- Post-condiciones

#### 5.- Requisitos especiales

#### 6.- Puntos de extensión