

TFG-CUS-1.0.0-Gestionar Patrones

Proyecto:	TFG	Jira:	TFG	Visión:	VIS-07
Subsistema:				Versión:	1.0.0
Autor:	Jorge Menchón Albaladejo			Fecha:	02/12/2014
Validado por:				Fecha:	

Control de cambios

Versión	Fecha	Autor	Identificación de los cambios
1.0.0	02/12/2014	JMA	Versión inicial

1.1.- Breve descripción

Un ingeniero de requisitos podrá realizar operaciones de creación, edición, eliminación y búsqueda de patrones.

1.2.- Actores

Ingeniero de requisitos.

2.- Pre-condiciones

- El Ingeniero de Requisitos está autenticado en el Sistema.
- El patrón sobre el que se quiere hacer la edición/eliminación debe estar creado.

3.- Flujo de eventos

3.1.- Flujo básico

1. El ingeniero de requisitos accede a la sección "Patrones".
2. El Ingeniero de requisitos selecciona la opción de creación de patrón.
3. El Sistema muestra al ingeniero de requisitos los datos que tiene que introducir.
4. El ingeniero de requisitos sube el patrón en formato XML.
5. El ingeniero de requisitos inserta el nombre del parámetro.
6. El Sistema muestra al ingeniero de requisitos un resumen de los datos introducidos
7. El ingeniero de requisitos selecciona la opción de guardar los datos insertados.
8. El Sistema notifica al ingeniero de requisitos del correcto guardado del patrón.

3.2.- Flujo alternativo

- 2.a. El ingeniero de requisitos selecciona la opción de buscar parámetros.
 - 2.a.1. El ingeniero de requisitos inserta los siguientes datos para realizar la búsqueda: nombre.
 - 2.a.2. El Sistema muestra al ingeniero de requisitos el resultado de la búsqueda.
 - 2.a.3. El ingeniero de requisitos selecciona uno de los patrones.
 - 2.a.4. El ingeniero de requisitos selecciona la opción de editar patrón.
 - 2.a.5. Continúa por el paso 3.

2.a.4.a El ingeniero de requisitos selecciona la opción de eliminar patrón.

2.a.4.a.1 El Sistema elimina el patrón.

2.a.4.a.2 Fin del caso de uso.

4.- Post-condiciones

5.- Requisitos especiales

6.- Puntos de extensión